

الإسم الرقم

أجب عن جميع الأسئلة
ورقة الإمتحان تشتمل على 6 صفحات

رقم السؤال الدرجة	الاول	الثاني	الثالث	الرابع	الخامس	المجموع

السؤال الاول: عرف (10 درجات)

1 - الفئة Class

.....
.....

2 - الكائن Object

.....
.....

3 - دالة البناء constructor

.....
.....

4 - محدد الوصول العام Public access modifier

.....
.....

5 - التحميل الزائد Overloading

.....
.....

السؤال الثاني: ضع علامة (v) امام الاجابة الصحيحة وعلامة (x) امام الاجابة الخطأ (20 درجات)

- 1 - لا توجد دالة تحمل نفس اسم الفئة ()
- 2 - لغة جافا لا تسمح بتعريف اكثر من دالة بنفس الاسم ()
- 3 - يجب ترجمة الفئات المكتوبة بالجافا إلى source code ()
- 4 - الحزمة java.scanner يتم تضمينها تلقائياً في كل ملف جافا ()
- 5 - يمكن الإعلان عن المصفوفة بطريقتين : int[] x=new int[4] و int x[]=new int[4] ()
- 6 - يجب أن يتطابق نوع البيانات الذي تعيده الدالة مع نوع البيانات الموجودة في عبارة return. ()
- 7 - يمتلك كل class دالة خاصة تعرف باسم دالة البناء constructor ()
- 8 - يمكن تحديد عناصر للمصفوفة بالطريقة التاليه int x[] = new { 1,2,3,4}; ()
- 9 - عند الدخول لحلقة while، يتم اختبار قيمة الشرط أولاً ()
- 10 isWhitespace() دالة من دوال الفئة character تقوم باختبار الحرف اذا كان كبيراً ام لا ()

السؤال الثالث : ضع دائرة حول رقم الاجابة الصحيحة (10 درجات) :

- 1 - تتكون الفئة من بنية معقدة تشتمل على:
أ - الحقول ب- دالة البناء ج- الدوال د- كل ما ذكر صحيح
- 2 - تختلف دوال البناء عن بقية الدوال في :
أ - لا تمتلك قيمة مرجعة ب- يتم نداء دوال البناء بواسطة البرنامج ج- تنادى دالة البناء ضمناً بالمعامل new د-
- 3 - يمكن تمثيل السلاسل في لغة جافا ب
أ - في شكل مصفوفة حروف ب- عن طريق الفئة Integer ج- عن طريق الفئة character د- كل ما ذكر صحيح
- 4 - يتم الاعلان عن السلاسل كما وكانها
أ - متغيرات ب- كوائن ج- مصفوفة من الحروف د- كل ما ذكر صحيح
- 5 - عند مقارنة سلسلتين بالموثر (==) في المثال التالي :

- (1) String s1="Ali"
(2) String s2="Ali"
(3) If(s1==s2)
(4) System.out.print(s1+"is equal"+ s2);
else
(5)System.out.print(s1+"is not equal"+ s2);

يتم طباعة :

- أ - الجملة في السطر (4) ب- الجملة في السطر (5) ج- الجملتين (4) و (5) د- كل ما ذكر خطأ

السؤال الرابع:

اكتب برنامجاً كاملاً بلغة Java لكل من الاتي: (20 درجة)

- 1 - انشئ فئة باسم Student تسمح بادخال اسم الطالب StdName ودرجة الطالب StdDegree اذا كانت درجة اكبر من 90 يطبع "ممتاز" واذا كانت اكبر من 80 واقل من 90 يطبع "جيد جداً" واذا كانت درجة اكبر من 70 واقل من 80 يطبع "جيد" واذا كانت درجة اكبر من 60 واقل من 70 اطبع "مقبول". غير ذلك يطبع "راسب" ثم قم بطباعة اسم الطالب ودرجته والتقدير على صندوق حوار

DialogBox

- a

```
import java.util.Scanner;
public class TryToCompareStrings
{
    public static void main(String[] args)
    {
        String aName = "Mohamed";
        String anotherName;
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Enter your name ");
        anotherName = input.nextLine();
        if(aName == anotherName)

        System.out.println(aName + " equals " +
        anotherName);
        else
        System.out.println(aName + " does not
        equal " + anotherName);
    }
}
```

- b

```
public static void main(String[] args)
{
    for (int i=1; i<=3; i++)
    {
        for (int j=1;j<= i; j++)
            System.out.print("* ");
        System.out.print("\n");
    }
}
```

السؤال الخامس: (30 درجة)

1 - مستعينا بمثال اشرح مفهوم التغطية (overriding):

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2 - كيف نقوم بتعريف مصفوفة كائنات (array of object) اذا افترضنا ان لدينا فئة بالاسم Employee

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3 - إقرأ البرنامج التالي بعناية ثم أجب عن الاسئلة

```
1- import java.util.Scanner;
2- public class TestCharacter
3- {
4- public static void main(String[] args)
5- {
6- char aChar;
7- String aString;
8- Scanner keyboard = new Scanner(System.in);
9- System.out.print("Enter a character... ");
10- aString = keyboard.nextLine();
11- aChar = aString.charAt(0);
12- System.out.println("The character is " + aChar);
13- if(Character.isUpperCase(aChar))
14- System.out.println(aChar + " is uppercase");
15- else
16- System.out.println(aChar + " is not uppercase");
17- if(Character.isLowerCase(aChar))
18- System.out.println(aChar + " is lowercase");
19- else
20- System.out.println(aChar + " is not lowercase");
21- aChar = Character.toLowerCase(aChar);
22- System.out.println("After toLowerCase(), aChar is " + aChar);
23- aChar = Character.toUpperCase(aChar);
24- System.out.println("After toUpperCase(), aChar is " + aChar);
25- if(Character.isLetterOrDigit(aChar))
26- System.out.println(aChar + " is a letter or digit");
27- else
28- System.out.println(aChar + " is neither a letter nor a digit");
29- if(Character.isWhitespace(aChar))
30- System.out.println(aChar + " is whitespace");
31- else
32- System.out.println(aChar + " is not whitespace");
33- }}
```

أ - ما وظيفة السطر رقم 1

ب - ما هي وظيفة السطر رقم 8

ج- في اي سطر تم انشاء كائن من الفئة scanner

د- ما هي وظيفة الدوال في الاسطر رقم (11, 13, 17, 21, 23, 25, 29)

هـ- اذا كانت قيمة المتغير "aString="Ahmed" ما هي قيمة المتغير aChar بعد تنفيذ السطر رقم 11

END

Good Luck